### Atitit uml 软件设计的三模型 功能模型 对象模型 动态模型

### 功能模型 对象模型 动态模型

### 前言

在UML系统开发中有三个主要的模型：

### 功能模型

从用户的角度展示系统的功能，包括[用例图](https://baike.baidu.com/item/%E7%94%A8%E4%BE%8B%E5%9B%BE" \t "https://baike.baidu.com/item/UML%E5%9B%BE/_blank)。

### 对象模型

采用对象、属性、操作、关联等概念展示系统的结构和基础，包括[类图](https://baike.baidu.com/item/%E7%B1%BB%E5%9B%BE" \t "https://baike.baidu.com/item/UML%E5%9B%BE/_blank)、对象图、包图。

### 动态模型

展现系统的内部行为。 包括序列图、[活动图](https://baike.baidu.com/item/%E6%B4%BB%E5%8A%A8%E5%9B%BE" \t "https://baike.baidu.com/item/UML%E5%9B%BE/_blank)、[状态图](https://baike.baidu.com/item/%E7%8A%B6%E6%80%81%E5%9B%BE" \t "https://baike.baidu.com/item/UML%E5%9B%BE/_blank)。